

Άσκηση 1. Θεωρούμε τη γραμμική απεικόνιση

$$\varphi : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^4, \varphi((x, y, z)) = (x - y + 2z, y - 3z, 2x + y, z).$$

Να προσδιορίσετε τον πίνακα της απεικόνισης φ από τη βάση

$$\{(1, 0, 2), (1, 1, 1), (0, 0, 1)\}$$

στη βάση

$$(1, 0, 0, 0), (1, 1, 0, 0), (1, 1, 1, 0), (1, 1, 1, 1)$$

Άσκηση 2. Θεωρούμε τον \mathbb{R} -διανυσματικό χώρο \mathbb{R}^3 και έστω

$$\mathcal{B}_1 = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}, \mathcal{B}_2 = \{(2, 1, 1), (1, 2, 1), (1, 1, 2)\}$$

δύο βάσεις αυτού. Να υπολογίσετε τον πίνακα μετάβασης από τη βάση \mathcal{B}_1 στη βάση \mathcal{B}_2 και τον πίνακα μετάβασης από τη βάση \mathcal{B}_2 στη βάση \mathcal{B}_1 .

Άσκηση 3. Θεωρούμε τον \mathbb{R} -διανυσματικό χώρο \mathbb{R}^3 και τον γραμμικό μετασχηματικό $\varphi : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$ για τον οποίο γνωρίζουμε ότι

$$\varphi((1, 0, 0)) = (1, 1, 0), \varphi((1, 1, 0)) = (0, 3, 1), \varphi((1, 1, 1)) = (0, 4, -1).$$

Να προσδιορίσετε τον πίνακα του μετασχηματισμού φ από τη βάση

$$\mathcal{B} = \{(1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1)\}$$

στη βάση \mathcal{B} .

Άσκηση 4. Θεωρούμε την απεικόνιση

$$\varphi : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3, \varphi((x, y, z)) = (x + 2y, y - z, x + 2z).$$

Να εξετάσετε αν η γραμμική απεικόνιση φ είναι αντιστρέψιμη. Σε περίπτωση που είναι, να υπολογίσετε την φ^{-1} .

Άσκηση 5. Θεωρούμε την απεικόνιση

$$\varphi : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3, \varphi((x, y, z)) = (2x - z, x + y - z, z).$$

α) Να προσδιορίσετε τον πίνακα $A_{\mathcal{B}}$ της απεικόνισης φ ως προς την κανονική βάση του \mathbb{R}^3 :

$$\mathcal{B} = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$

β) Να προσδιορίσετε τον πίνακα $A_{\mathcal{C}}$ της απεικόνισης φ ως προς την βάση του \mathbb{R}^3 :

$$\mathcal{C} = \{(1, 0, 1), (0, 1, 0), (1, 1, 0)\}$$

γ) Να προσδιορίσετε αντιστρέψιμο πίνακα P , έτσι ώστε $A_{\mathcal{C}} = P^{-1}A_{\mathcal{B}}P$.

δ) Να υπολογιστεί ο πίνακας $(A_{\mathcal{B}})^{\nu}$ για τα διάφορα $\nu \in \mathbb{N}$.

Άσκηση 6. Θεωρούμε την κανονική βάση του \mathbb{R}^3 :

$$\mathcal{B} = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$

και έστω η \mathbb{R} -γραμμική απεικόνιση $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, της οποίας ο πίνακας αναπαράστασης ως προς την βάση του \mathbb{R}^3 :

$$\mathcal{C} = \left\{ \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, \frac{\sqrt{2}}{2} \right), (0, 1, 0), \left(-\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, \frac{\sqrt{2}}{2} \right) \right\}$$

είναι ο

$$A_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

- Να προσδιορίσετε τον τύπο της απεικόνισης φ .
- Να προσδιορίσετε τον πίνακα $A_{\mathcal{B}}$ της απεικόνισης φ ως προς την βάση \mathcal{B} του \mathbb{R}^3 .
- Να προσδιορίσετε αντιστρέψιμο πίνακα P , έτσι ώστε $A_{\mathcal{B}} = P^{-1}A_{\mathcal{C}}P$.
- Να υπολογιστεί ο πίνακας $(A_{\mathcal{B}})^{\nu}$ για τα διάφορα $\nu \in \mathbb{N}$.

Άσκηση 7. Θεωρούμε τις \mathbb{R} - γραμμικές απεικονίσεις φ και ϑ με πίνακες αναπαράστασης

$$A_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, B_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \text{ αντίστοιχα,}$$

ως προς τη βάση

$$\mathcal{C} = \{(1, 1, 1), (1, 1, 0), (1, 0, 0)\}.$$

- Να προσδιορίσετε τον τύπο της γραμμικής απεικόνισης $\varphi + \vartheta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$.
- Να προσδιορίσετε τον πίνακα της γραμμικής απεικόνισης $-3\varphi + 2\vartheta$ ως προς τη δοθείσα βάση \mathcal{C} .

Άσκηση 8. Θεωρούμε τον \mathbb{R} - γραμμικό ενδομορφισμό $\vartheta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, του οποίου ο πίνακας αναπαράστασης ως προς τη βάση του \mathbb{R}^3 :

$$\mathcal{C} = \{\vec{\epsilon}_1, \vec{\epsilon}_2, \vec{\epsilon}_3\},$$

είναι ο

$$A_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Να υπολογίσετε τη διάσταση του πυρήνα $\ker \vartheta$ και τη διάσταση της εικόνας $\text{Im} \vartheta$ της απεικόνισης.

Άσκηση 9. Θεωρούμε την κανονική βάση του \mathbb{R}^3 :

$$\mathcal{B}_1 = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$

και την κανονική βάση του \mathbb{R}^2 :

$$\mathcal{B}_2 = \{(1, 0), (0, 1)\}$$

Έστω η \mathbb{R} -γραμμική απεικόνιση

$$\vartheta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, \vartheta((x, y, z)) = (2x + 5y - 3z, x - 4y + 4z).$$

- Να προσδιορίσετε τον πίνακα αναπαράστασης $A_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}$ της απεικόνισης ϑ ως προς τις βάσεις \mathcal{B}_1 και \mathcal{B}_2 .

β) Να προσδιορίσετε τον πίνακα αναπαράστασης $A_{\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2}$ της απεικόνισης ϑ ως προς τις βάσεις των \mathbb{R}^3 και \mathbb{R}^2 αντίστοιχα:

$$\mathcal{C}_1 = \{(1, 1, 1), (1, 1, 0), (1, 0, 0)\} \text{ και } \mathcal{C}_2 = \{(1, 3), (2, 5)\}$$

β) Να εξετάσετε αν υπάρχουν αντιστρέψιμοι πίνακες P, Q για τους οποίους ισχύει

$$A_{\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2} = Q A_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2} P$$

Σε περίπτωση που υπάρχουν, να τους προσδιορίσετε.

Άσκηση 10. Να εξετάσετε αν υπάρχει \mathbb{R} -γραμμική απεικόνιση

$$\vartheta : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$$

της οποίας ο πίνακας ως προς τις βάσεις \mathcal{B}_1 και \mathcal{B}_2 του \mathbb{R}^3 είναι ο

$$A_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

και επιπλέον

$$\text{Im}\vartheta = \langle (1, -1, 1) \rangle.$$

Άσκηση 11. Θεωρούμε την κανονική βάση του \mathbb{R}^3 :

$$\mathcal{B}_1 = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$

και την κανονική βάση του \mathbb{R}^4 :

$$\mathcal{B}_2 = \{(1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}$$

Θεωρούμε την \mathbb{R} - γραμμική απεικόνιση

$$\vartheta : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3, \vartheta((x, y, z)) = (x + 2y, 2x, -y, -4x - 3y).$$

α) Να προσδιορίσετε τον πίνακα αναπαράστασης $A_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2}$ της απεικόνισης ϑ ως προς τις βάσεις \mathcal{B}_1 και \mathcal{B}_2 .

β) Να προσδιορίσετε βάσεις \mathcal{B} και \mathcal{C} των \mathbb{R}^3 και \mathbb{R}^4 αντίστοιχα, έτσι ώστε ο πίνακας αναπαράστασης $A_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}$ της ϑ ως προς τις βάσεις \mathcal{B} και \mathcal{C} είναι ο

$$A_{\mathcal{B}, \mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Άσκηση 12. Να προσδιορίσετε την \mathbb{R} -γραμμική απεικόνιση $\vartheta : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$ της οποίας ο πίνακας ως προς τις βάσεις \mathcal{B}_1 και \mathcal{B}_2 του \mathbb{R}^3 και \mathbb{R}^2 αντίστοιχα, είναι ο

$$A_{\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 7 \end{pmatrix}$$

όπου

$$\mathcal{B}_1 = \{(0, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 1, 0)\} \text{ και } \mathcal{B}_2 = \{(1, 0), (0, 1)\}$$

Στη συνέχεια, να προσδιορίσετε τον πίνακα αναπαράστασης $A_{\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2}$ της απεικόνισης ϑ , όπου \mathcal{C}_1 μία βάση του ευθύ συμπληρώματος του πυρήνα $\ker \vartheta$ και \mathcal{C}_2 μία βάση του ευθύ συμπληρώματος της εικόνας $\text{Im}\vartheta$.